

# 第10回長野県U-11サッカー選手権大会(チビリンピック長野県予選)

## 予選リーグ ブロック戦績表

2024年10月13日筑北/10月14日千曲

Aブロック	アザリー飯田	神川	須坂	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
アザリー飯田		2 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 1	0 $\begin{pmatrix} 0-0 \\ 0-0 \\ PK \\ 2-3 \\ - \end{pmatrix}$ 0	2	1	1	1	0	1	0	4	2
神川	1 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 1-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 2		0 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-2 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 3	1	5	-4	0	0	0	2	0	3
須坂	0 $\begin{pmatrix} 0-0 \\ 0-0 \\ PK \\ 3-2 \\ - \end{pmatrix}$ 0	3 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 2-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 0		3	0	3	1	1	0	0	5	1

Bブロック	ちの宮川	喬木アレグリ	中野エスペランサ	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
ちの宮川		2 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 1	1 $\begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-0 \\ PK \\ 1-2 \\ - \end{pmatrix}$ 1	3	2	1	1	0	1	0	4	2
喬木アレグリ	1 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 1-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 2		0 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 1	1	3	-2	0	0	0	2	0	3
中野エスペランサ	1 $\begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-0 \\ PK \\ 2-1 \\ - \end{pmatrix}$ 1	1 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 0-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 0		2	1	1	1	1	0	0	5	1

Cブロック	穂高	F.C.CEDAC	長野FCガーフ	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
穂高		0 $\begin{pmatrix} 0-4 \\ 0-4 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 8	1 $\begin{pmatrix} 0-3 \\ 1-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 4	1	12	-11	0	0	0	2	0	3
F.C.CEDAC	8 $\begin{pmatrix} 4-0 \\ 4-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 0		2 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 2-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 1	10	1	9	2	0	0	0	6	1
長野FCガーフ	4 $\begin{pmatrix} 3-0 \\ 1-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 1	1 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 0-2 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 2		5	3	2	1	0	0	1	3	2

Dブロック	アルティスタ浅間	佐久市A	FC VICUS A	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
アルティスタ浅間		3 $\begin{pmatrix} 2-0 \\ 1-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 0	0 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 2	3	2	1	1	0	0	1	3	2
佐久市A	0 $\begin{pmatrix} 0-2 \\ 0-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 3		0 $\begin{pmatrix} 0-3 \\ 0-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 4	0	7	-7	0	0	0	2	0	3
FC VICUS A	2 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 0	4 $\begin{pmatrix} 3-0 \\ 1-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$ 0		6	0	6	2	0	0	0	6	1

### 順位の決定方法

- ①勝ち点(勝ち3・PK勝ち2・PK負け1・負け0)
- ②得失点差
- ③総得点
- ④当該チームの勝敗
- ⑤PK戦(ペナルティーシュートアウト)方式(3名)

Eブロック	佐久市B	諏訪	フォルツァ松本	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
佐久市B		5 $\begin{pmatrix} 2-0 \\ 3-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	0 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 0-1 \\ PK \\ 3-2 \\ - \end{pmatrix}$	6	1	5	1	1	0	0	5	1
諏訪	0 $\begin{pmatrix} 0-2 \\ 0-3 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	5	0 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	0	7	-7	0	0	0	2	0	3
フォルツァ松本	1 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 1-0 \\ PK \\ 2-3 \\ - \end{pmatrix}$	1	2 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 1-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	3	1	2	1	0	1	0	4	2

Fブロック	戸上	篠ノ井	アンテロープ塩尻	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
戸上		1 $\begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-0 \\ PK \\ 3-4 \\ - \end{pmatrix}$	0 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-4 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	1	6	-5	0	0	1	1	1	3
篠ノ井	1 $\begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-0 \\ PK \\ 4-3 \\ - \end{pmatrix}$	1	1 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 0-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	2	1	1	1	1	0	0	5	1
アンテロープ塩尻	5 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 4-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	0	0 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	5	1	4	1	0	0	1	3	2

Gブロック	Top Stone	アルフト安曇野	筑摩野	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
Top Stone		7 $\begin{pmatrix} 3-0 \\ 4-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	0 $\begin{pmatrix} 3-2 \\ 2-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	12	3	9	2	0	0	0	6	1
アルフト安曇野	0 $\begin{pmatrix} 0-3 \\ 0-4 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	7	1 $\begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-0 \\ PK \\ 2-3 \\ - \end{pmatrix}$	1	8	-7	0	0	1	1	1	3
筑摩野	3 $\begin{pmatrix} 2-3 \\ 1-2 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	5	1 $\begin{pmatrix} 1-1 \\ 0-0 \\ PK \\ 3-2 \\ - \end{pmatrix}$	4	6	-2	0	1	0	1	2	2

Hブロック	長野アンビシャス	東春近	松本山雅	総得点	総失点	得失点	勝数	PK勝数	PK負数	負け	勝ち点	順位
長野アンビシャス		0 $\begin{pmatrix} 0-1 \\ 0-2 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	0 $\begin{pmatrix} 0-0 \\ 0-2 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	0	5	-5	0	0	0	2	0	3
東春近	3 $\begin{pmatrix} 1-0 \\ 2-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	0	2 $\begin{pmatrix} 1-5 \\ 1-4 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	5	9	-4	1	0	0	1	3	2
松本山雅	2 $\begin{pmatrix} 0-0 \\ 2-0 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	9	2 $\begin{pmatrix} 5-1 \\ 4-1 \\ PK \\ - \end{pmatrix}$	11	2	9	2	0	0	0	6	1

### 順位の決定方法

- ①勝ち点(勝ち3・PK勝ち2・PK負け1・負け0)
- ②得失点差
- ③総得点
- ④当該チームの勝敗
- ⑤PK戦(ペナルティーシュートアウト)方式(3名)